1. Een resultaattype is de soort data die het is. Bv: void, String

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Methode** | **Resultaattype** | **Parametertype** | **Behoort tot klasse** | **Te gebruiken door object** |
| getNrofEggsHatched() | Int | Nvt | MyDodo | MyDodo |
| canMove() | Boolean | Nvt | MyDodo | MyDodo |
| jump() | Void | Int distance | MyDodo | MyDodo |
| layEgg)() | Void | Nvt | Dodo | BabyDodo en MyDodo |
| turnLeft() | Void | Nvt | Dodo | BabyDodo en MyDodo |
| canMove() | Boolean | Nvt | MyDodo | MyDodo |
| getX() | Int | Nvt | Actor | Alles |

1. (11,11)
2. A: Class

B: Turn Left

C: moveDown()

D:TurnRight()

E:move()

F:Eind()

G:Eindsituatie: Dodo is twee plaatsen naar beneden gegaan